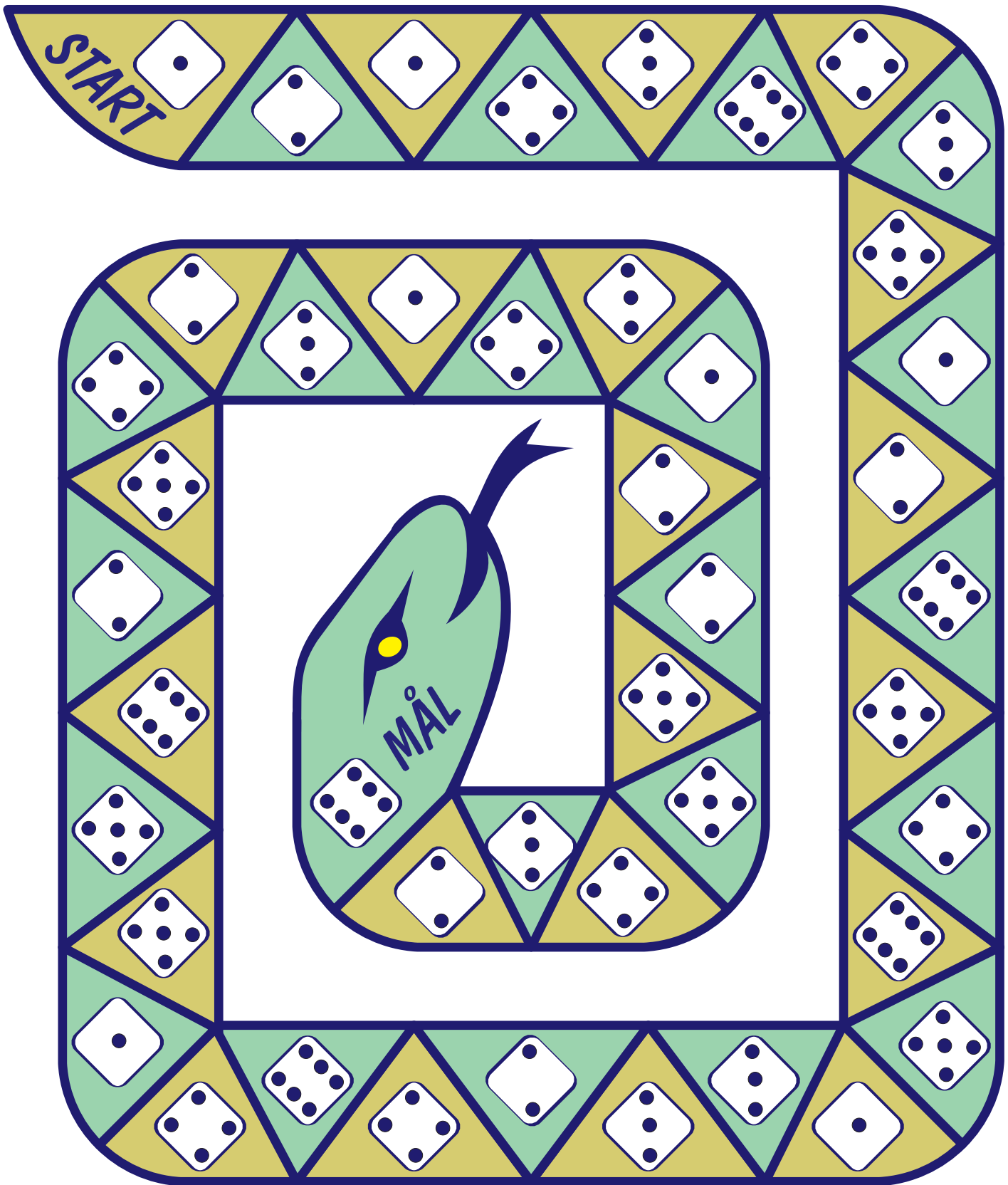


# TERNINGSLANGEN



Dere trenger en spillebrikke for hver deltaker, og en terning.  
Kast terningen etter tur og flytt fram til neste rute med det samme  
antall øyne som terningen viser. Får du ikke flyttet er det neste spiller sin tur.  
Vinneren er den første som kommer fram til slangens hode!